



CÓMO CREAR UNA ORGANIZACIÓN ÁGIL
Y MOTIVANTE CON LIDERAZGO COLECTIVO

JUAN FERRER
CONSULTOR FORMADOR Y SPEAKER





Reunión diaria

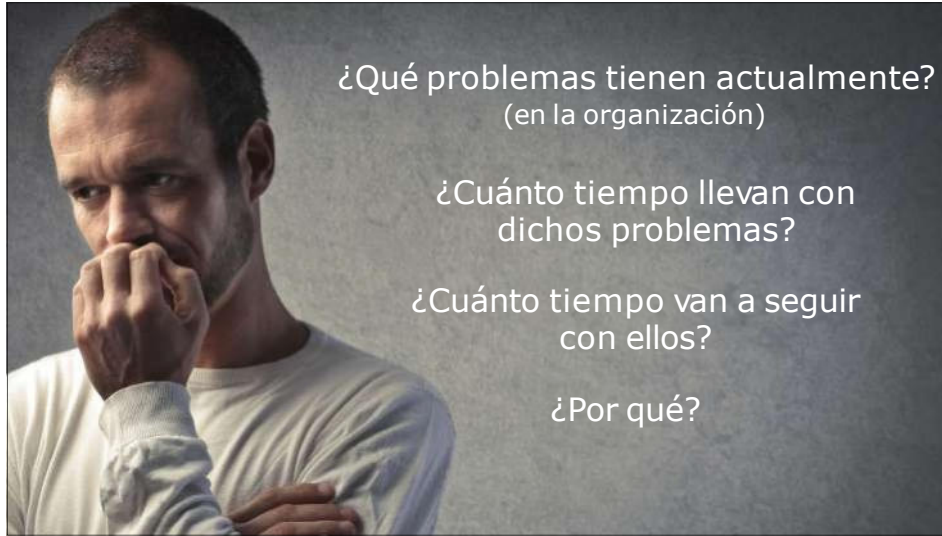
25 personas

5 equipos

3 países

¿Duración? 3 min 23 seg.





Hay tres posibles razones





¿Qué es un LÍDER?

**UN LÍDER ES UN
IMPULSOR DEL CAMBIO**

(que lo provoca o lo implementa)

¿CÓMO
se ejerce el Liderazgo?

Motivando

Presionando

Dirigiendo

Ordenando

Inspirando

Obligando

Todo esto... ¿para qué?

¡CAMBIAR / EVOLUCIONAR!



¿Qué diferencia al
"buen" líder
del
"mal" líder?

¡La ÉTICA!

¿Qué diferencia hay entre...

Gestionar



hacer que la organización

FUNCIONE



Liderar



hacer que la organización

EVOLUCIONE



El problema es que faltan...

¡ LÍDERES !

¿Por qué?

Porque el mundo está
¡¡CAMBIANDO!!

**¿TODOS tienen que ser LÍDERES
en una organización?**



**¿Cuáles son
los tres liderazgos
que debemos activar
en un mundo en constante cambio?**

**1º SER LÍDER
DE UNO
MISMO**



Hay dos formas de afrontar la vida...



**"Día de la Marmota"
("Es-que-ista")**

**Líder
de ti mismo**

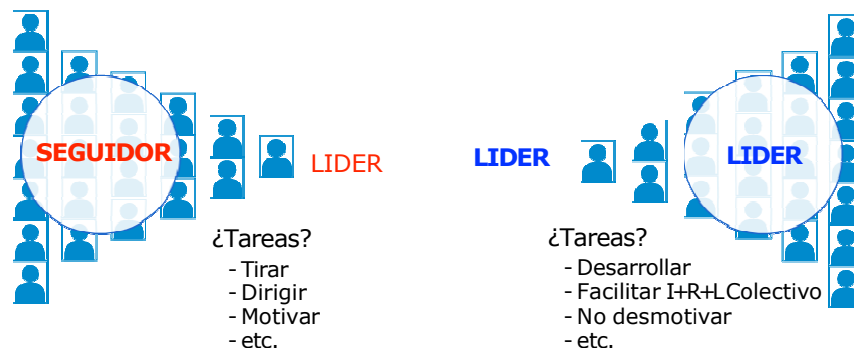


2º Liderar ...dejando liderar

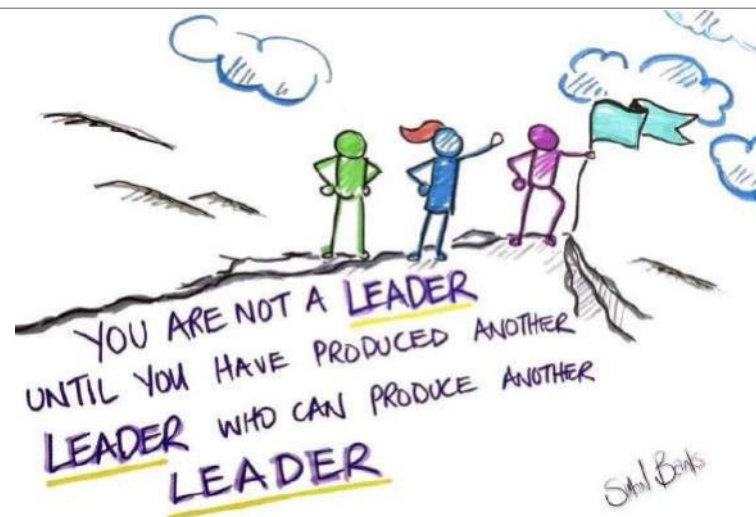
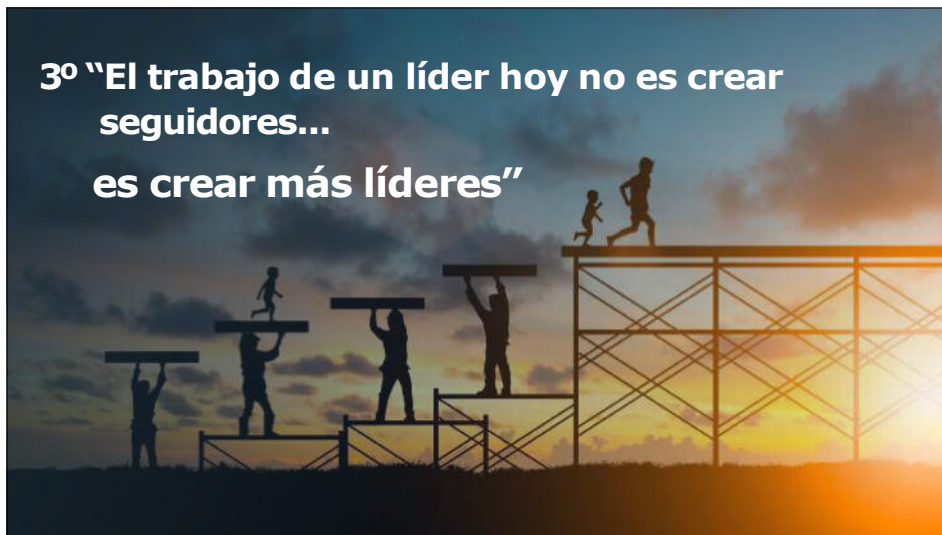


Liderazgo "unipersonal" obsoleto

Liderar dejando liderar



3º "El trabajo de un líder hoy no es crear seguidores... es crear más líderes"





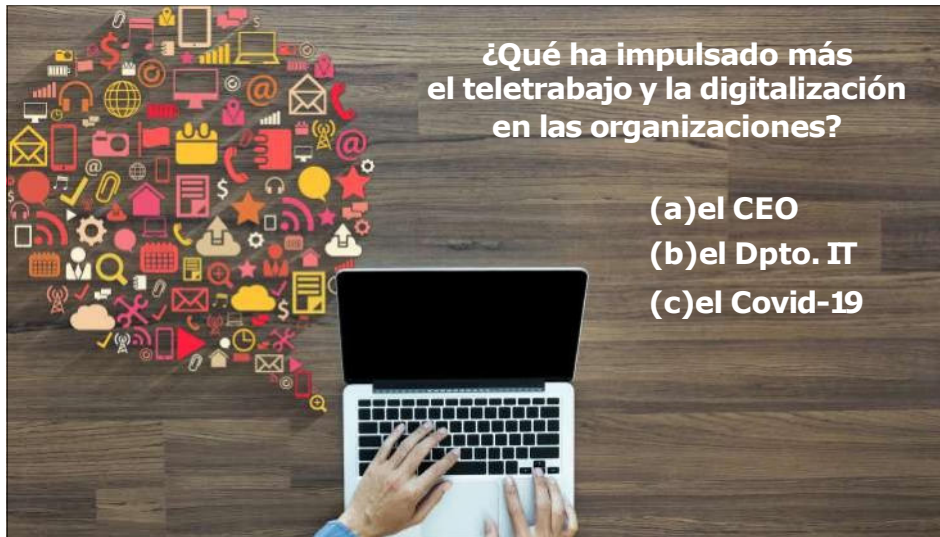
¿RETO?
Cómo introducir
estos tres liderazgos en
el ADN de
la organización

¿Objetivo?
Desarrollar
**INTELIGENCIA - RESPONSABILIDAD - LIDERAZGO
COLECTIVO**
¿CÓMO HACERLO?

**¿Cómo CREAR LA NECESIDAD del cambio
en TODA la organización?**



PELIGRO
INTERNO O EXTERNO



¿Qué ha impulsado más el teletrabajo y la digitalización en las organizaciones?

- (a) el CEO
- (b) el Dpto. IT
- (c) el Covid-19

¿La resistencia al cambio ha muerto?



VIAJANDO AL FUTURO



Elo supone responder a la pregunta

¿POR QUÉ LO HACEN?

Ese "por qué"... ¿te inspira?
Es lo que activa
la "motivación intrínseca organizacional"

¿CÓMO CONCRETAR Y ALCANZAR ESOS SUEÑOS?

DEBES RESPONDER...

- ¿Qué reto te haría activarte al 200%?
- ¿Qué te gustaría hacer que los demás ven imposible?
- ¿A quién te gustaría ayudar / superar / derrotar?
- ¿Qué te generaría más pasión?: ayudar, ganar, derrotar, etc.
- ¿Qué objetivo daría un sentido a tus "tareas"?
- ¿Qué ilusionaría a toda tu gente para implicarse?

IKIGAI "la razón de vivir"



¿Qué problemas tienen actualmente?
(en la organización)

¿Cuánto tiempo llevan con dichos problemas?

¿Cuánto tiempo van a seguir con ellos?

¿Por qué?

1- MIRARSE AL ESPEJO

Herramientas:

A nivel INDIVIDUAL:

Feedback 360°



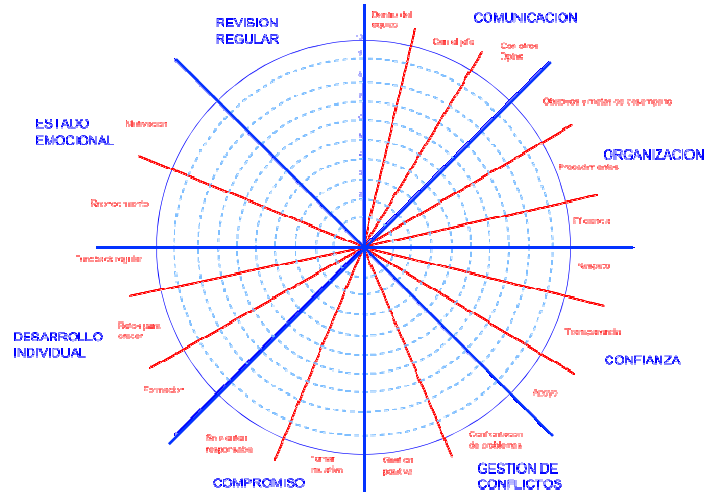
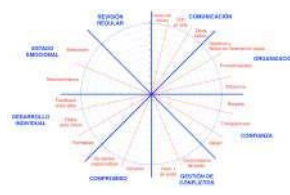
A nivel ORGANIZACIÓN:

Clima Laboral



A nivel de EQUIPOS:

Rueda del Equipo



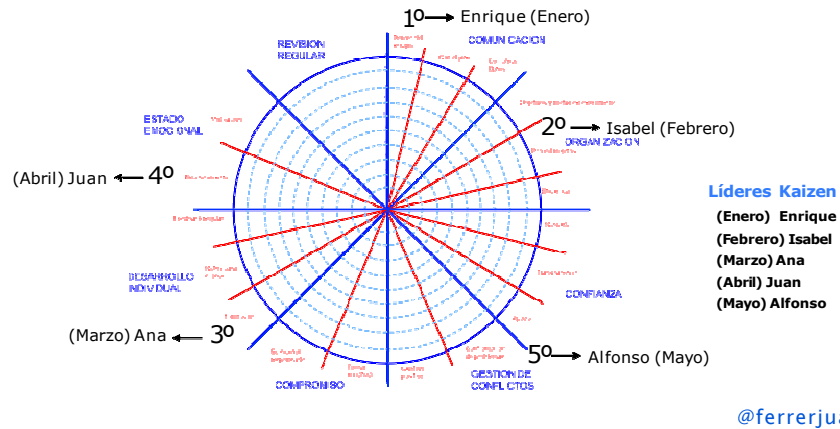
JUAN FERRER

2.- Elegir cambios y jerarquizarlos

Filtros para priorizar

PROYECTOS DE CAMBIO	+ URGENTE	+ MOTIVACION	+ FÁCIL A C/P	+ REPERCUSIÓN	+ VISIBILIDAD
Comunicación entre Dptos					
Mejora en las oficinas/sedes					
Definir y limitar funciones					
...					

Seleccionar **proyectos KAIZEN** a realizar (Backlog List) → Con un **"Líder Kaizen"** responsable



¿Por qué 2 razones no sirve lo que hemos hecho?

LO HAN HECHOS USTEDES "SOLOS"

sin contar con la **participación, reflexiones y diseño** de los cambios por parte de su gente



NO HAN DEFINIDO UN PLAN DE ACCIÓN

QUÉ
CÓMO
QUIENES
CUÁNDO SE FINALIZA
INDICADORES DE ÉXITO
SEGUIMIENTO

¿Qué hemos perdido?

Rapidez

Y...

capacidad de Mejora e Innovación

@ferrerjuan

CARACTERISTICAS

- Auto-gestionados
- Sin jefes... pero con "roles" de responsabilidad
- Perfectamente comunicados... ..entre ellos
- Perfectamente comunicados y alineados... ..con la jerarquía

¿Objetivo?

Crear una Red de ACELERADORES EVOLUTIVOS (o "equipos ameba")

@ferrerjuan

Sistema Operativo Dual

Parte "izquierda" FUNCIONE

Parte "derecha" EVOLUCIONE

@ferrerjuan

SCRUM

Una metodología para trabajar como un equipo de "alto rendimiento"

(*) Simplificado

@ferrerjuan

¿Qué es SCRUM?

Scrum o melé: la pelota se la pasan los unos a los otros en el equipo, mientras avanzan como una unidad en el campo

Es un **marco de trabajo** que se caracteriza por lo siguiente:

Se trabaja por **SPRINT**: un bloque de tiempo (de 2 semanas a un mes)



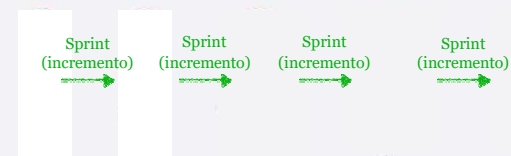
para **GENERAR** un **INCREMENTO DE PRODUCTO (P.M.V.)**
(algo que tenga valor, sea útil, usable y se pueda poner en marcha)

@ferrerjuan

¡Necesito algo que me transporte!



Planificación y ejecución de SPRINT



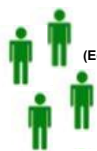
@ferrerjuan

Roles



Product Owner
(Propietario del Producto)

Es la persona a **quien ser reporta** las entregas de los Sprints
Puede ser el CEO, un cliente o un responsable de ese proyecto



Scrum Team
(Equipo de Desarrollo)

- Tamaño entre 3 y 9 personas
- Son **autoorganizados**: son los propios miembros (y no un gestor o jefe) los que delimitan, asignan y coordinan las tareas
- **No hay títulos, ni cargos** para los miembros del equipo
- **Todos** los miembros **participan** en las decisiones
- **La responsabilidad es compartida**: recae sobre todo el equipo, y no sobre ninguna persona en concreto



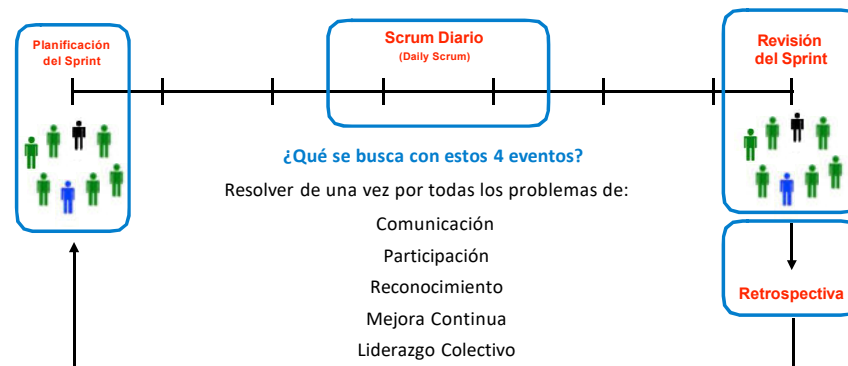
Scrum Master
(Facilitador)

- No es un "jefe", sino un "facilitador"** cuyos objetivos son:
- **Realizar los eventos Scrum**
 - **Moderar** las reuniones y las dinámicas de grupo

(*) **Variación:**
"Scrum Master" rotatorio

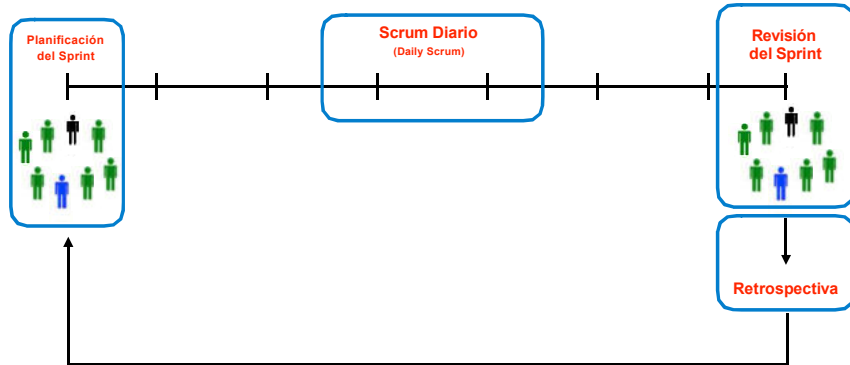
@ferrerjuan

Hay 4 eventos

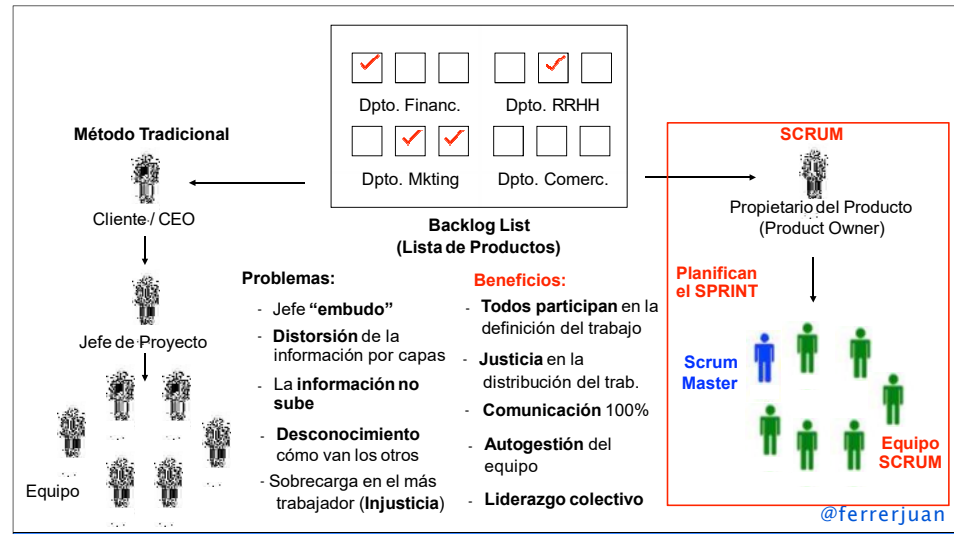


@ferrerjuan

Hay 4 eventos

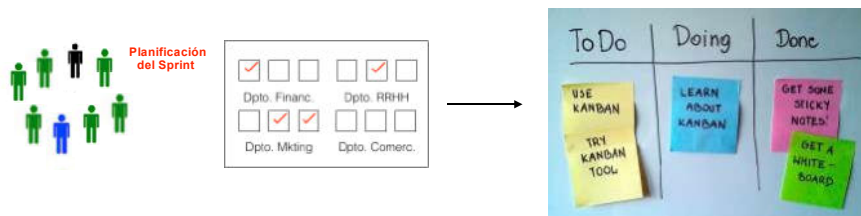


@ferrerjuan



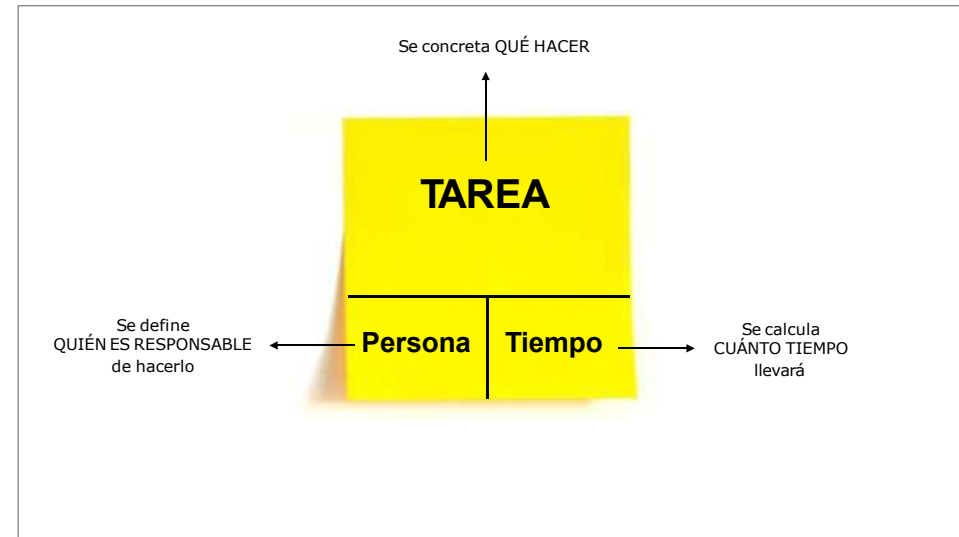
@ferrerjuan

Aquí podemos aplicar el Metodo Kanban

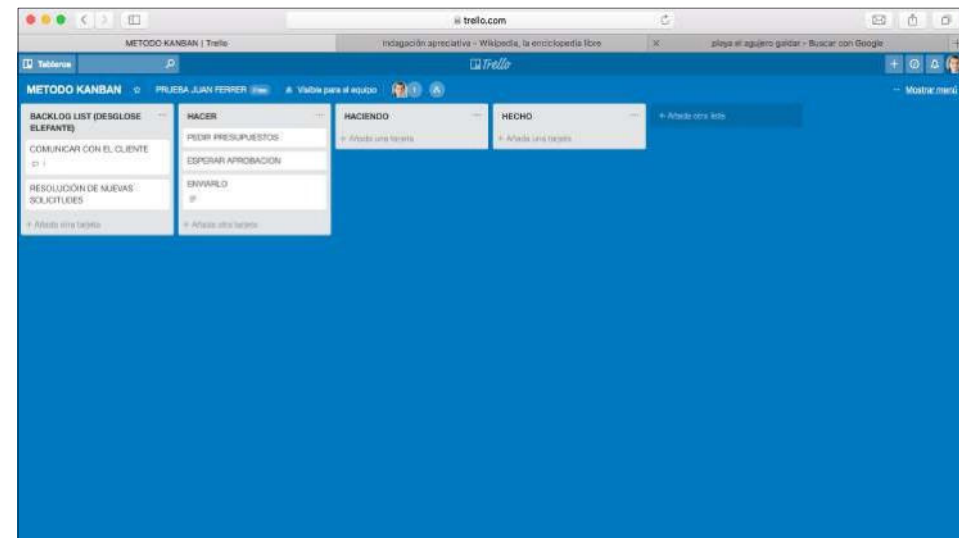


@ferrerjuan



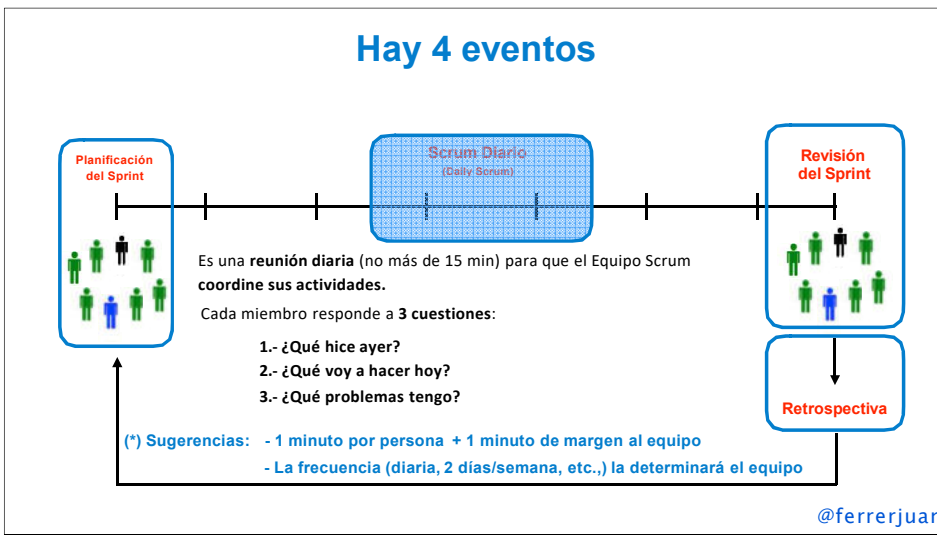
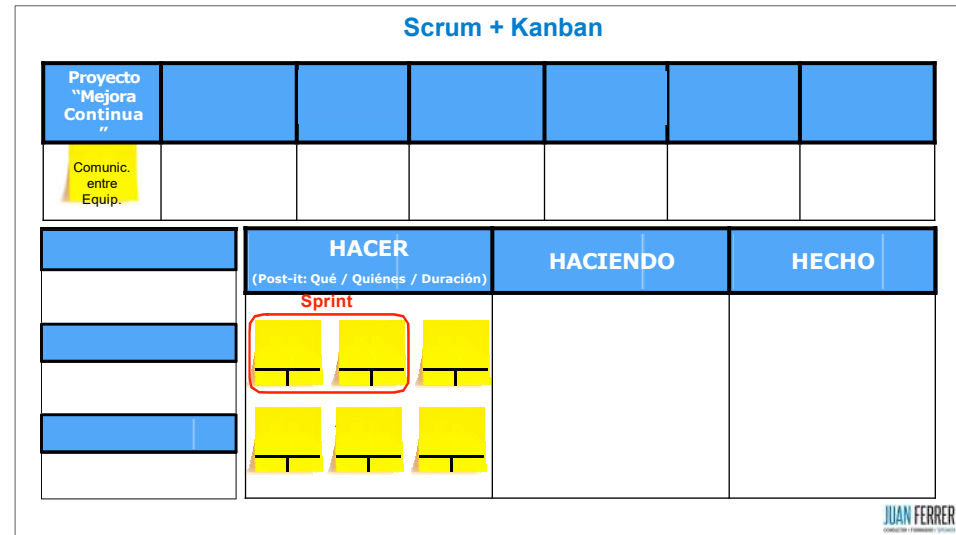


1.- Troceo el proyecto “elefante”
 2.- Incluir a la persona encargada de dicha tarea
 3.- Actualizar la evolución del proyecto

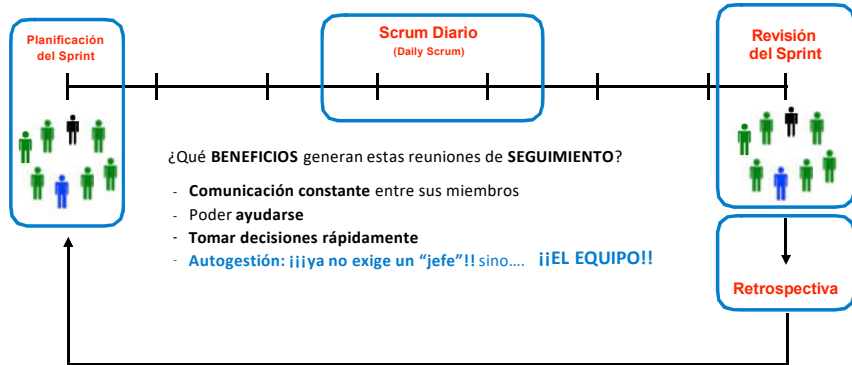


¿Qué ganamos con esta metodología?

- Rápida visualización del estado del proyecto
- Comunicación constante entre los “únicos” miembros de cada fase
- Ahorro de tiempo

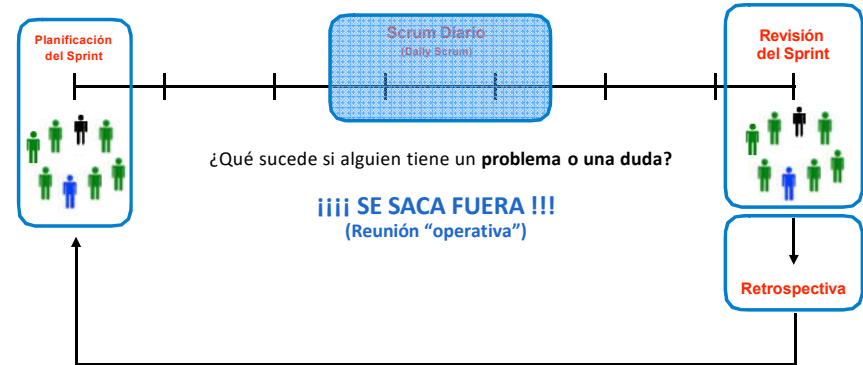


Hay 4 eventos



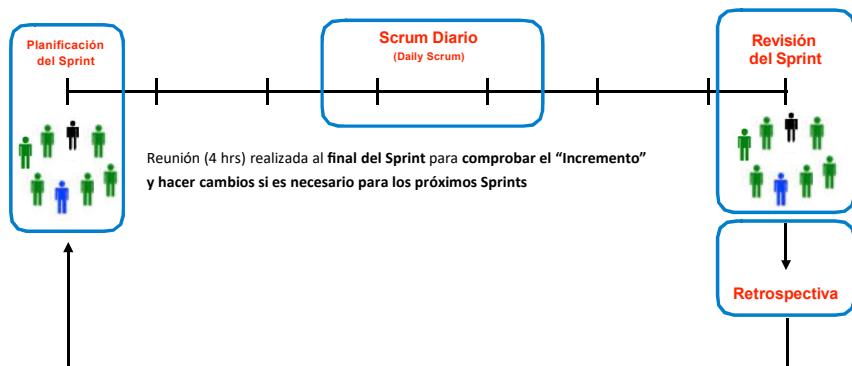
@ferrerjuan

Hay 4 eventos



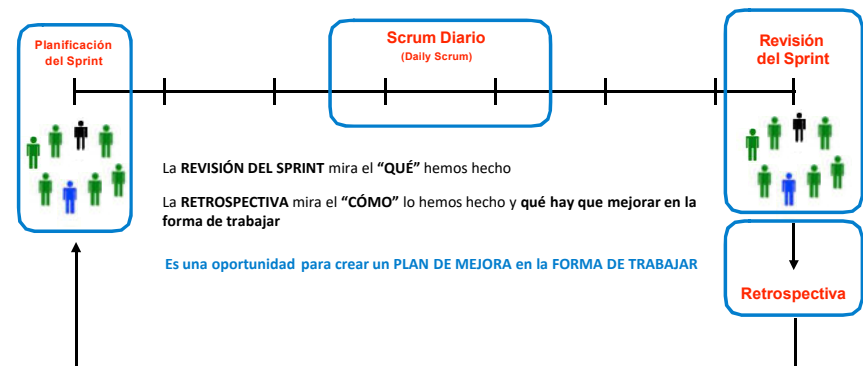
@ferrerjuan

Hay 4 eventos



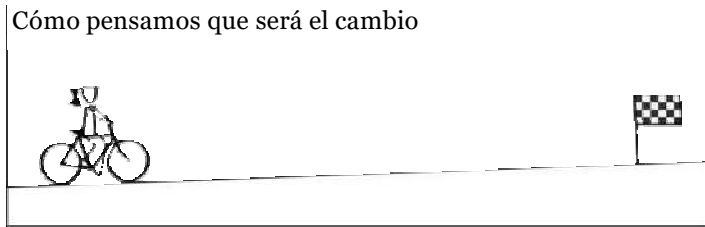
@ferrerjuan

Hay 4 eventos

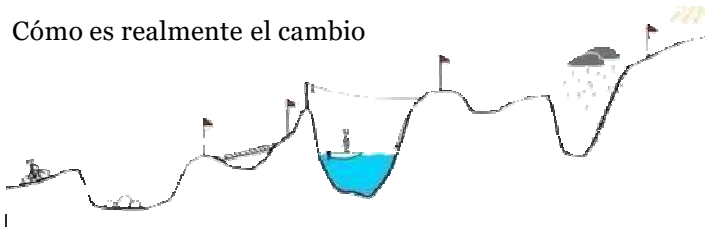


@ferrerjuan

Cómo pensamos que será el cambio

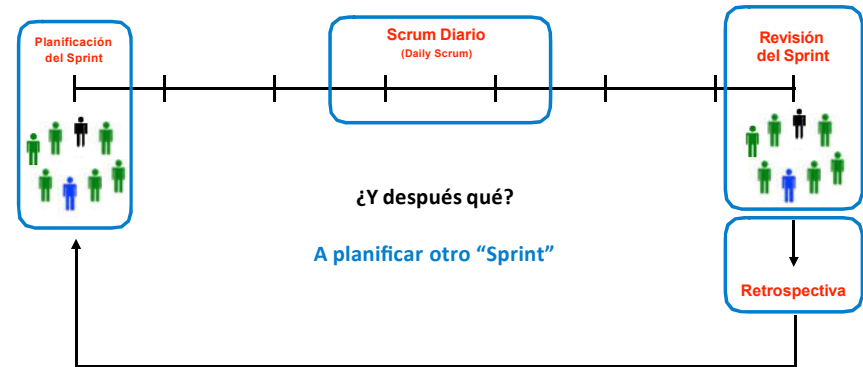


Cómo es realmente el cambio



@ferrerjuan

Hay 4 eventos



@ferrerjuan

Calendario "Agile"

PLANIFICACIÓN

Todo el equipo planifica de forma conjunta

ENTREGAS CORTAS

Reunión regular (15 días-1 mes) para entregar trabajo "troceado" útil

SEGUIMIENTO

Reunión diaria para informar, comprometerse y colaborar

AUTO-ANÁLISIS Y MEJORA CONTINUA

Reunión diaria para informar, comprometerse y colaborar

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
1	(9:00-10:00)	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)
8	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)
15	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)
22	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)
29	(9:00-9:15)	(9:00-9:15)			(13:00-14:00)

¿Qué buscamos?

- Comunicación
- Participación
- Seguimiento
- Mejora Continua

@ferrerjuan

Aplicación práctica



@ferrerjuan

Scrum + Kanban

Proyecto "Mejora Continua"	¿Quiénes? Roles: PO, SM (¿Rotatorio?)	Planif.Sprints ¿Cuándo? (dd-hh-tt)	Daily (1) ¿Frecuencia? (dd-hh-tt)	Daily (2) ¿Preguntas?	Fin del Sprint (dd-hh-tt)	Retros ¿Cuándo? (dd-hh-tt)

Probl. que genera	HACER	HACIENDO	HECHO
	(Post-it: Qué / Quiénes / Duración)		
Afectados			
Beneficios			

JUAN FERRER

CONCLUSIONES

¿QUÉ QUIERO QUE SE LLEVEN?

@ferrerjuan

SIEMPRE YENDO PARA ADELANTE

No porque detrás venga gente...
sino porque ya hay mucha gente delante de nosotros...

¡QUE NOS LLEVAN VENTAJA!

@ferrerjuan