

UČENJE OSNOVNIH ZDRAVSTVENIH IN VARNOSTNIH VEŠČIN NA DELU NA VIŠINI SKOZI RESNIČNOSTNE IGRE (APLIKACIJO)

INFORMACIJE O PROJEKTU



Junij, 2018



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



ERASMUS+ Program
Ključni ukrep 2 | 2017
Sodelovanje za inovacije in izmenjavo dobrih praks

Številka projekta:
2017-1-ES01-KA202-038262

Projektni konzorcij:

- Fundación Laboral de la Construcción (Španija)
- Institut de Formation Sectoriel du Bâtiment (Luksemburg)
- Open Universiteit Nederland (Nizozemska)
- Westdeutscher Handwerkskammertag (Nemčija)
- Centro Edile Andrea Palladio (Italija)
- Chamber of Construction and Building Materials Industry of Slovenia CCBMIS - slov. ZGIGM (Slovenija)

Podpora Evropske komisije za pripravo te publikacije ne pomeni potrditve vsebine, ki odraža samo stališča avtorjev ter Komisija ne more biti odgovorna za kakršno koli uporabo informacij, ki jih ta publikacija vsebuje.

KAZALO

- 1. PREDSTAVITEV** NAPAKA! ZAZNAMEK NI DEFINIRAN.
- 2. SKUPNI CILJI** NAPAKA! ZAZNAMEK NI DEFINIRAN.
- 3. KORISTI ZA TRENERJE, MENTORJE, DIJAKE, ŠTUDENTE IN STROKOVNJAKE**
..... NAPAKA! ZAZNAMEK NI DEFINIRAN.



Predstavitev

Projekt *Upp_games: učenje osnovnih zdravstvenih in varnostnih veščin na delu na višini skozi resničnostne igre* (2017-1-ES02-KA202-038262) je projekt sofinanciran s strani EU programa Erasmus+. Čas trajanja 24 mesecev (December 2017-November 2019). Koordinator je paritetni sklad Fundación Laboral de la Construcción (Španija), projektni konzorcij pa sestavljajo različne organizacije iz šestih držav: Institut de Formation Sectoriel du Bâtiment (Luksemburg), Open Universiteit Nederland (Nizozemska), Westdeutscher Handwerkskammertag (Nemčija), Centro Edile Andrea Palladio (Italija) in GZS ZGIGM (Slovenija).

Upp-games nadaljuje delo prejšnjega projekta *H&S games: resne igre na področju zdravja in varnosti za mobilno učenje* (2015-1-ES02-KA202-016003). V tem projektu je bila aplikacija za mobilne naprave (APP) razvita za izboljšanje učenja osnovnih veščin na področju zdravja in varnosti pri delu z izobraževalnimi igrami.

Upp_games projekt se usmerja v razvoj načinov za spremembo obnašanja, v luči zasledovanja izboljšanja varnosti v gradbeništvu pri delih na višini.

Skupni cilji

Reševanje tveganj za zdravje in varnost pri delu na višini, z uporabo spletnih orodij, ki delavcem v gradbeništvu omogočajo samostojno znanje, spretnosti in kompetence pri preprečevanju poklicnih tveganj, povezanih s to vrsto del:

- Opredelitev okvira teoretičnega in praktičnega učenja glavnih tveganj, dejavnikov tveganja in preventivnih ukrepov za delo na višini, pri čemer sodelujejo trenerji, študenti ter strokovnjaki s področja poklicnega izobraževanja in usposabljanja, (Sklop **učnih rezultatov o preprečevanju nevarnosti**).
- Predlagati inovativen izobraževalni pristop z razvojem, testiranjem in izvajanjem izobraževalnih iger preko aplikacije za mobilne naprave (**APP**).
- Oblikovanje časovnega načrta, ki določa **standarde** in potrebne ukrepe za priznavanje vsebine predlaganega usposabljanja v skladu z evropskim ogrodjem kvalifikacij (EOK) in evropskim kreditnim sistemom za poklicno izobraževanje in usposabljanje (ECVET), ki zagotavlja medsebojno priznavanje kompetenc v državah udeleženkah. To bo storjeno v skladu s priporočili evropskega zagotavljanja kakovosti v poklicnem izobraževanju in usposabljanju (EQAVET).
- Omogočiti avtonomijo, izkoriščanje in prenos učnih procesov ter usposabljanja, tudi po končanem življenjskem ciklu projekta, s pomočjo dopolnilne metodologije, ki omogoča prilagajanje in izboljšanje ustvarjenih iger. (**Priročnik za trenerje**)



Koristi za trenerje, mentorje, dijake, študente in strokovnjake

Uporaba novih tehnologij, ki se uporabljajo za usposabljanje, nedvomno ponuja pomembne koristi, poleg razširjenosti dostopa, ki ga omogočajo mobilne aplikacije.

Razvoj Upp Games bo **nizko kvalificiranim delavcem v gradbeništvu**, z uporabo nove aplikacije, omogočil enostavno izboljšanje znanja in spretnosti v zvezi z vprašanji zdravja in varnosti, zlasti pri delu na višini.

Ponudniki poklicnega izobraževanja in usposabljanja (VET) na področju gradbeništva bodo prav tako v prednosti, saj bodo s tem novim orodjem lahko modernizirali svoje didaktične vsebine, bolj prilagojene zahtevam podjetij.

Poleg tega bodo osebe vključene v izobraževanje in usposabljanje ter vajenci, v času izvajanja projekta - kot ciljna skupina - sposobni pridobiti nova znanja in spretnosti, prilagojena potrebam trga dela med svojim vajeništvom/usposabljanjem.

Strokovnjaki za poklicno izobraževanje in usposabljanje ter učitelji gradbenih šol bodo imeli na voljo odprt, jasen, dinamičen, inovativen ter enostaven vir, za izboljšanje in razvoj izobraževalnih iger aplikacije, ter jih prilagoditi ciljni skupini v učnem procesu.

Upp Games postavlja **trenerje (mentorje)** kot ključne akterje ne le za izobraževalno uporabo iger, razvitih za aplikacijo, temveč tudi kot samostojne "razvijalce" lastnih digitalnih orodij za usposabljanje, bodisi izboljšanje iger, bodisi ustvarjanje lastne igre. Na ta način bodo učitelji oz. podajalci poklicnega izobraževanja in usposabljanja pridobili ter izboljšali svoje znanje o IKT v skladu z novimi zahtevami učnega okolja, prispevali k njihovem strokovnemu razvoju in posodabljanju, hkrati pa imeli izobraževalni vir za inovacijo svojega pedagoškega pristopa.





Koordinator:



FUNDACIÓN
LABORAL
DE LA CONSTRUCCIÓN

FUNDACIÓN LABORAL DE LA CONSTRUCCIÓN
Španija

Projektni partnerji:



INSTITUT DE FORMATION SECTORIEL DU BÂTIMENT
Luksemburg



Open Universiteit
www.ou.nl

OPEN UNIVERSITEIT NEDERLAND
Nizozemska



WESTDEUTSCHER HANDWERKSKAMMERTAG



WESTDEUTSCHER HANDWERKSKAMMERTAG
Nemčija



CENTRO EDILE
ANDREA PALLADIO
VICENZA ~ DAL 1948

CENTRO EDILE ANDREA PALLADIO
Italija



Gospodarska
zbornica
Slovenije

ZBORNICA GRADBENIŠTVA IN INDUSTRIJE
GRADBENEGA MATERIALA
Slovenija



<http://www.fundacionlaboral.org/en/projects/training/training-tools/upp-games-2017-2019-erasmus-program>