

Mini-igre, ki razvijajo podjetniške kompetence v gradbeništvu



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





V tej učni igri je vaš cilj poskusiti zgraditi uspešno mednarodno gradbeno podjetje in postati 'tajkun'. S svojim gradbenim podjetjem boste potovali po Evropi in povsod, kjer se ustavite, boste morali poiskati in izkoristiti poslovne priložnosti!

Številni poslovni predmeti za dijake in študente gradbeništva preveč temeljijo na ekonomskem znanju ali pa naslavljajo zgolj osnovne mehke spretnosti. Z njimi povezana izobraževalna gradiva izhajajo predvsem iz znanja in manj iz resničnega sveta, dela.

Kakorkoli, raziskave so pokazale, da bi morali najučinkovitejši pristopi usvajanja podjetniških sposobnosti vključevati izkušnje in naloge, usmerjene v učenje iz resničnih poslovnih izzivov in kontekstov (Cooper in sod., 2004; Department for Business, Innovations and Skills, 2015).

Projekt Tycon zato razvija resničnostno igro za dijake in študente gradbeništva. Skozi igro spoznavajo in vadijo te bistvene podjetniške spretnosti v resničnih življenjskih scenarijih.

Za več informacij obiščite spletno mesto
tycon-project.eu

